

Задача 1.

Ввести з клавіатури два цілих числа та вивести на екран більше із введених чисел.

```
Program bid1;  
  var a,b,max:integer;  
begin  
  write('a,b = ');readln(a,b);  
  if a>b  
    then max:=a  
    else max:=b;  
  writeln('max = ',max);  
end.
```

Задача 2.

Ввести з клавіатури два дійсних числа та вивести на екран більше із введених чисел.

```
Program bid2;  
  var a,b,max:real;  
begin  
  write('a,b = ');readln(a,b);  
  if a>b  
    then max:=a  
    else max:=b;  
  writeln('max = ',max:5:2);  
end.
```

Задача 3.

Ввести з клавіатури два цілих числа та вивести на екран менше із введених чисел.

```
Program bid3;  
  var a,b,min:integer;  
begin  
  write('a,b = ');readln(a,b);  
  if a<b  
    then min:=a  
    else min:=b  
  writeln('min = ',min);  
end.
```

Задача 4.

Ввести з клавіатури два дійсних числа та вивести на екран менше із введених чисел.

```
Program bid3;  
  var a,b,min:real;  
begin  
  write('a,b = ');readln(a,b);  
  if a<b  
    then min:=a  
    else min:=b  
  writeln('min = ',min:5:2);  
end.
```

Задача 5.

Ввести з клавіатури три цілих числа та вивести на екран більше із введених чисел.

```
Program bit5;  
  var a,b,c,y,max:integer;  
begin  
  write('a,b,c = ');readln(a,b,c);  
  if a>b  
    then y:=a  
    else y:=b;  
  if y>c  
    then max:=y  
    else max:=c;  
  writeln('max = ',max);  
end.
```

Задача 6.

Ввести з клавіатури три цілих числа та вивести на екран менше із введених чисел.

```
Program mit6;  
  var a,b,c,y,min:integer;  
begin  
  write('a,b,c = ');readln(a,b,c);  
  if a<b  
    then y:=a  
    else y:=b;  
  if y<c  
    then min:=y  
    else min:=c;  
  writeln('min = ',min);  
end.
```

Задача 7.

Ввести з клавіатури три дійсних числа та вивести на екран більше із введених чисел.

```
Program bit7;  
  var a,b,c,y,max:real;  
begin  
  write('a,b,c = ');readln(a,b,c);  
  if a>b  
    then y:=a  
    else y:=b;  
  if y>c  
    then max:=y  
    else max:=c;  
  writeln('max = ',max:5:2);  
end.
```

Задача 8.

Ввести з клавіатури три дійсних числа та вивести на екран менше із введених чисел.

```
Program mit8;  
  var a,b,c,y,min:real;  
begin  
  write('a,b,c = ');readln(a,b,c);  
  if a<b  
    then y:=a  
    else y:=b;  
  if y<c  
    then min:=y  
    else min:=c;  
  writeln('min = ',min:5:2);  
end.
```

Задача 9.

Ввести з клавіатури чотири цілих числа та вивести на екран більше із введених чисел.

```
Program bich8;  
  var a,b,c,d,x,y,max:real;  
begin  
  write('a,b,c,d = ');readln(a,b,c,d);  
  if a>b  
    then y:=a  
    else y:=b;  
  if c>d  
    then x:=c  
    else x:=d;  
  if y>x  
    then max:=y  
    else max:=x;  
  writeln('max = ',max);  
end.
```